

Положение об экономической игре «Бережливое сознание»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет основные задачи, этапы организации, алгоритм проведения, условия участия и награждения участников экономической игры «Бережливое сознание», проводимой в МБОУ «Лицей № 87 имени Л.И. Новиковой» при участии заинтересованных лиц и организаций.

2. Цели и задачи

2.1. Цель игры:

- повышение престижа знаний и демонстрация возможности их применения.

2.2. Задачи игры:

- формирование современного экономического мышления;
- раскрытие организаторских и предпринимательских способностей учащихся;
- развитие умения работать в команде.

3. Участники

3.1. В игре может принять участие класс или группа. Иные заинтересованные лица могут принять участие в игре по согласованию с администрацией лицея.

4. Этапы

4.1. I этап – «подготовка»:

- разработка исполнительным комитетом самоуправления лицея форм документов для организации работы частных организаций, регистрация фирм;
- заключение договоров аренды с частными фирмами, оплата аренды.

4.2. II этап – «игра»:

- работа частных фирм: реализация товаров и услуг, учёт продаж.

4.3. III этап – «итоги»:

- учёт прибыли;
- сдача отчётности;
- подведение итогов.

5. Алгоритм проведения игры

5.1. Зарегистрировать фирму может класс или группа.

5.2. Каждая фирма обязана согласовать вид и форму деятельности с администрацией лицея.

5.3. Не ранее, чем за 2 недели до начала игры фирма подает заявление на регистрацию (**см. Приложение 1**) в налоговую инспекцию и бизнес-план (**см. Приложение 2**) в администрацию для получения свидетельства о регистрации;

5.4. После получения свидетельства о регистрации фирма должна заключить договор аренды в юридическом отделе (за неделю до начала игры), оплатить аренду и получить форму декларации-ведомости в экономическом отделе.

5.5. Каждой фирме необходимо подготовить помещение к ярмарке заранее, аренда не классного кабинета осуществляется по дополнительной договоренности с ответственным за кабинет учителем.

5.6. После завершения работы каждой фирме необходимо сдать декларацию-ведомость и оплатить налог в налоговой инспекции.

5.7. По итогам работы ярмарки выбираются лучшие фирмы в номинациях: «Креативная идея», «Самый успешный бизнес».

6. Правила

6.1. Администрация может не разрешить деятельность фирмы, если она не отвечает интересам лицея или противозаконна.

6.2. На ярмарке запрещена перепродажа товаров.

6.3. Администрация, налоговая инспекция, юридический отдел и отдел экономики формируется из числа исполнительного комитета самоуправления лицея.

6.4. Проведение игры обеспечивает исполнительный комитет самоуправления лицея.

6.5. В игре задействованы практически все помещения школы.

6.6. Администрация лицея выбирает из числа старшеклассников исполнительный комитет самоуправления, который примет участие в подготовке и проведении игры.

6.7. Исполнительный комитет самоуправления лица разрабатывает формы договора аренды, документов для регистрации фирм и сдачи отчетности.

6.8. Исполнительный комитет самоуправления определяет, какая информация по подготовке игры должна быть опубликована и проводит консультации с руководителями фирм и организаций.

6.9. В ходе игры 17 сентября на ярмарке с 11.30-16.00 участники игры зарабатывают денежные единицы и тратят их в частных компаниях.

6.10. По результатам игры участники имеют возможность потратить заработанные средства на нужды класса.

6.11. Учредители самых интересных и посещаемых частных организаций награждаются ценными призами.

6.12. Все вырученные средства с оплаты налогов и арендной платы получает победитель конкурса «Самый классный класс» в мае 2023 года.

Бизнес-план

Наименование фирмы	
Логотип (при наличии)	
Цель проекта	
Этапы реализации проекта	
Результат	
Сберегаемые ресурсы	